

Μαθητικό Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας
Προκήρυξη Πανελληνίου Μαθητικού Διαγωνισμού
Brains & Games Greece

Στο πλαίσιο του Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας προκηρύσσεται Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός με τίτλο «Brains & Games Greece». Ο διαγωνισμός διοργανώνεται από το **Μαθητικό Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας** σε συνεργασία με τον **Σύλλογο Ψηφίδα** και το **Ινστιτούτο Πληροφορικής του ΙΤΕ** και τελεί υπό την **αιγίδα της έδρας UNESCO** για την «Έρευνα για το Μέλλον» στην Ελλάδα. Πληροφορίες για τον διαγωνισμό έχουν αναρτηθεί στην ιστοσελίδα: <http://www.digifest.info/brainsngamesgr>

Στόχος του Διαγωνισμού

Στόχος του διαγωνισμού, είναι η καλλιέργεια και ανάπτυξη της δημιουργικής, της κριτικής και της υπολογιστικής σκέψης μέσα από τη διαδικασία της μυθοπλαστικής σχεδίασης (design fiction).

Αντικείμενο του Διαγωνισμού

Αντικείμενο του διαγωνισμού είναι η σύλληψη και ο νοητικός σχεδιασμός ενός μελλοντικού ψηφιακού παιχνιδιού με χρήση τεχνολογιών διάδρασης εγκεφάλου-προς-εγκέφαλο (brain-to-brain interaction / BBI). Σε αυτό το πλαίσιο, απαιτείται επίσης η κατανόηση και ο εντοπισμός θεμάτων ιδιωτικότητας, προστασίας δεδομένων και ηθικών ζητημάτων που προκύπτουν από την προτεινόμενη σχεδίαση και η πρόταση σχετικών λύσεων.

Οι συμμετέχοντες καλούνται να δημιουργήσουν ένα ψηφιακό σχεδιαστικό έγγραφο, το οποίο περιγράφει τα βασικά στοιχεία του παιχνιδιού τους και να το εμπλουτίσουν με σκίτσα και εικόνες. Επιπλέον, θα πρέπει να δημιουργήσουν μια αντιπροσωπευτική ψηφιακή εικόνα και ένα βίντεο (διάρκειας έως 3') το οποίο παρουσιάζει και επεξηγεί το παιχνίδι.

Ο διαγωνισμός διεξάγεται σε συνδυασμό με το εργαστήριο μυθοπλαστικής σχεδίασης «Η 6η ΑΙΣΘΗΣΗ: Το παιχνίδι από το μέλλον» το οποίο υλοποιείται από τον Δημήτρη Γραμμένο, Κύριο Ερευνητή του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας με τη συμμετοχή της Ανθής Στρατάκη, Υπεύθυνης Προστασίας Δεδομένων του ΙΤΕ. Ο διαγωνισμός αποτελεί την Ελληνική εκδοχή του διεθνούς διαγωνισμού Brains & Games που θα διοργανωθεί από το University of Southern California, στις αρχές του 2021. Οι συμμετέχοντες στον Ελληνικό διαγωνισμό, έχουν τη δυνατότητα να επαναχρησιμοποιήσουν το υλικό που δημιούργησαν προκειμένου να συμμετέχουν και στον διεθνή διαγωνισμό (θα χρειαστεί μετάφραση στα Αγγλικά και προσαρμογή στις απαιτήσεις της αντίστοιχης προκήρυξης).

Δικαίωμα συμμετοχής

Ο διαγωνισμός απευθύνεται σε ομάδες από μαθητές και μαθήτριες που ανήκουν σε σχολικές μονάδες της πρωτοβάθμιας (Ε΄ Δημοτικού και άνω) και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης (όλων

των τάξεων), δημόσιες και ιδιωτικές. Κάθε ομάδα πρέπει να αποτελείται από δύο έως τέσσερα άτομα. Κάθε σχολείο μπορεί να συμμετέχει με πολλές ομάδες.

Όροι συμμετοχής

- Θα πρέπει να αναλάβει την παιδαγωγική καθοδήγηση της μαθητικής ομάδας ένας ή περισσότεροι εκπαιδευτικοί της σχολικής μονάδας (**υπεύθυνος εκπαιδευτικός**). Από τους υπεύθυνους εκπαιδευτικούς ένας/μία εκπαιδευτικός πρέπει να οριστεί ως **ο/η υπεύθυνο/-η κατάθεσης συμμετοχής**.
- Η συμμετοχή των μαθητών στον διαγωνισμό είναι προαιρετική και δεν έχει καμία οικονομική επιβάρυνση.
- Για τη συμμετοχή απαιτείται η ενυπόγραφη σύμφωνη γνώμη των γονέων/κηδεμόνων.
- Κάθε ομάδα έχει δικαίωμα μίας μόνο συμμετοχής.
- Κάθε μαθητής μπορεί να συμμετέχει σε μία μόνο ομάδα.
- Μια ομάδα μπορεί να αποτελείται από μαθητές από 2 διαφορετικές σχολικές μονάδες, αρκεί να συμμετέχει και από ένας εκπαιδευτικός από κάθε μία από τις σχολικές μονάδες αυτές.
- Με την ολοκλήρωση του διαγωνισμού, το υλικό που θα υποβληθεί από τους συμμετέχοντες θα δημοσιευτεί στην ιστοσελίδα του Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας (www.digifest.info). Τα αναγνωριστικά στοιχεία που θα συνοδεύουν κάθε ανάρτηση είναι το όνομα της ομάδας, ο αριθμός των μελών, το όνομα του σχολείου και τα ονοματεπώνυμα των υπεύθυνων εκπαιδευτικών.
- Τα πνευματικά δικαιώματα των περιεχομένων των συμμετοχών ανήκουν στις ομάδες που τα δημιούργησαν.
- Οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να επικοινωνήσουν και να δημοσιεύσουν τα περιεχόμενα των συμμετοχών σε δημοσιεύσεις στο Διαδίκτυο, τα κοινωνικά δίκτυα, τα μέσα ενημέρωσης και σε επιστημονικά περιοδικά και συνέδρια.

Χρονοδιάγραμμα

- | | |
|---------------------------|---|
| 8 Ιανουαρίου 2021 | Έναρξη υποβολής ενδιαφέροντος συμμετοχής στο:
https://tinyurl.com/BrainsGames |
| 1 Φεβρουαρίου 2021 | Έναρξη υποβολής συμμετοχής σε ειδική φόρμα με αυτόματη δημοσίευση των συμμετοχών στα ιστολόγια της έκθεσης των έργων του Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας. Η φόρμα αυτή θα κοινοποιηθεί στους ενδιαφερόμενους την ίδια ημερομηνία. |
| 10 Μαρτίου 2021 | Λήξη υποβολής συμμετοχών. |
| 17 Απριλίου 2021 | Ανακοίνωση αποτελεσμάτων. |

Τρόπος Συμμετοχής

- A. Ο/η υπεύθυνο/-η κατάθεσης συμμετοχής της ομάδας θα πρέπει έως την **1η Φεβρουαρίου 2021** να δηλώσει την **πρόθεση συμμετοχής στο διαγωνισμό** συμπληρώνοντας τη φόρμα: <https://tinyurl.com/BrainsGames>

Β. Κάθε ομάδα με τον/η υπεύθυνο/-η εκπαιδευτικό θα πρέπει έως την **10η Μαρτίου 2021** να καταθέσει τα **περιεχόμενα της συμμετοχής στο διαγωνισμό** συμπληρώνοντας τη σχετική ηλεκτρονική φόρμα (θα κοινοποιηθεί στους ενδιαφερόμενους). Η συμπλήρωση της φόρμας απαιτεί τα παρακάτω στοιχεία:

1. **Στοιχεία επικοινωνίας** (ονοματεπώνυμο, email, τηλέφωνο) του υπεύθυνου εκπαιδευτικού. Επίσης, περιλαμβάνει το όνομα της ομάδας, τον αριθμό των μελών της ομάδας, το όνομα του σχολείου και τα ονόματα όλων των συνεργαζόμενων εκπαιδευτικών. Τα στοιχεία αυτά δεν θα δοθούν στην Επιτροπή Αξιολόγησης.
2. **Σχεδιαστικό έγγραφο** του παιχνιδιού σύμφωνα με το πρότυπο που μπορείτε να κατεβάσετε από το <https://tinyurl.com/BrainsGamesDesignForm>
 - Περιλαμβάνει μια σειρά από ερωτήσεις, οι οποίες πρέπει να απαντηθούν.
 - Περιλαμβάνει εικόνες και σκίτσα προκειμένου να γίνει καλύτερα κατανοητό το περιεχόμενό του.
 - Θα πρέπει να είναι πρωτότυπα και να μην περιλαμβάνουν υλικό το οποίο υπόκειται σε έλεγχο πνευματικών δικαιωμάτων.
 - Δεν θα πρέπει να περιλαμβάνει οποιαδήποτε δεδομένα προσωπικού χαρακτήρα του εκπαιδευτικού ή των παιδιών.
 - **Είναι σε μορφή PDF.**
3. **Σύνδεσμο προς βίντεο** το οποίο παρουσιάζει και επεξηγεί το παιχνίδι.
 - Μέγιστη διάρκεια έως 3'.
 - Θα πρέπει να είναι πρωτότυπο και να μην περιλαμβάνει υλικό το οποίο υπόκειται σε έλεγχο πνευματικών δικαιωμάτων.
 - Δεν συνίσταται να περιέχει ταυτοποιήσιμα πρόσωπα – ειδικά δε εάν είναι ανήλικα.
4. **Αντιπροσωπευτική εικόνα.**
 - Πρέπει να περιλαμβάνει τον τίτλο του παιχνιδιού.
 - Θα χρησιμοποιηθεί ως εικονογράφιση του παιχνιδιού στην ιστοσελίδα που θα αναρτηθούν οι συμμετοχές.
 - Θα πρέπει να είναι πρωτότυπη και να μην περιλαμβάνει υλικό το οποίο υπόκειται σε έλεγχο πνευματικών δικαιωμάτων.
 - Δεν θα πρέπει να περιλαμβάνει οποιαδήποτε δεδομένα προσωπικού χαρακτήρα του εκπαιδευτικού ή των παιδιών.
 - **Θα πρέπει να είναι σε μορφή JPG** - ανάλυση 1920x1080.
5. **Ενυπόγραφη βεβαίωση του/της υπεύθυνου/ης κατάθεσης συμμετοχής** (υπόδειγμα μπορείτε να κατεβάσετε από το: <https://tinyurl.com/BrainsGamesDoc1>) για τη συγκέντρωση των εντύπων της έγγραφης συγκατάθεσης των γονέων/κηδεμόνων (σύμφωνα με το υπόδειγμα που μπορείτε να κατεβάσετε από το: <https://tinyurl.com/BrainsGamesDoc2>).

- ΠΡΟΣΟΧΗ: Τα έντυπα της έγγραφης συγκατάθεσης δεν αποστέλλονται. Παραμένουν στο αρχείο του σχολείου και στους διοργανωτές αποστέλλονται μόνο οι βεβαιώσεις του υπεύθυνου κατάθεσης.
 - Όταν μία ομάδα περιλαμβάνει δύο σχολεία, τότε κάθε σχολείο τηρεί ξεχωριστά τα έντυπα έγγραφης συγκατάθεσης που του αναλογούν και ο/η υπεύθυνο/-η κατάθεσης συμμετοχής θα προωθεί τις δύο βεβαιώσεις των υπεύθυνων εκπαιδευτικών κάθε σχολείου.
 - Θα πρέπει να είναι σε μορφή PDF.
6. **Αν οποιοδήποτε υλικό υποβληθεί περιλαμβάνει οποιοδήποτε δεδομένο προσωπικού χαρακτήρα (δεν συνίσταται),** π.χ. αν υπάρχουν φωτογραφίες ή βίντεο με ταυτοποιήσιμα άτομα, θα πρέπει να αποσταλεί **ενυπόγραφη βεβαίωση του/της υπεύθυνου/ης κατάθεσης συμμετοχής** (υπόδειγμα που μπορείτε να κατεβάσετε από το: <https://tinyurl.com/BrainsGamesDoc3>) για τη συγκέντρωση των εντύπων της έγγραφης συγκατάθεσης των ιδίων ή των κηδεμόνων τους (εάν πρόκειται για ανηλίκους) που να δηλώνουν ότι γνωρίζουν και συμφωνούν με τη δημοσιοποίηση των δεδομένων αυτών (σύμφωνα με το υπόδειγμα που μπορείτε να κατεβάσετε από το: <https://tinyurl.com/BrainsGamesDoc4>).
- ΠΡΟΣΟΧΗ: Τα έντυπα της έγγραφης συγκατάθεσης δεν αποστέλλονται. Παραμένουν στο αρχείο του σχολείου και στους διοργανωτές αποστέλλονται μόνο οι βεβαιώσεις του υπεύθυνου κατάθεσης.
 - Θα πρέπει να είναι σε μορφή PDF.

Μέθοδος και Κριτήρια Αξιολόγησης

Οι συμμετοχές θα ταξινομηθούν και θα αξιολογηθούν με βάση τις ακόλουθες ηλικιακές ομάδες:

- Δημοτικό
- Γυμνάσιο
- Λύκειο

Η Επιτροπή Αξιολόγησης αποτελείται από έναν εκπρόσωπο από κάθε Τοπική Οργανωτική Επιτροπή του Φεστιβάλ. Από κάθε ηλικιακή ομάδα, θα βραβευτούν οι δύο πρώτες δημιουργίες με την υψηλότερη βαθμολόγηση της Επιτροπής Αξιολόγησης (δηλ., 2 ομάδες από το Δημοτικό, 2 από το Γυμνάσιο και 2 από το Λύκειο).

Τα κριτήρια βαθμολόγησης είναι τα εξής (σε κλίμακα 1 – 10):

1. Συνάφεια με το αντικείμενο του διαγωνισμού.
2. Δημιουργικότητα και πρωτοτυπία.
3. Τεκμηρίωση και παρουσίαση.
4. Αντιμετώπιση θεμάτων ιδιωτικότητας, προστασίας δεδομένων και των ηθικών ζητημάτων.
5. Πόσο διασκεδαστικό και ενδιαφέρον είναι το προτεινόμενο παιχνίδι.

Τα αποτελέσματα θα κοινοποιηθούν μέσω email στους υπεύθυνους εκπαιδευτικούς και θα δημοσιευθούν στην ιστοσελίδα και στους λογαριασμούς σε κοινωνικά δίκτυα του **Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας** και του **Συλλόγου Ψηφίδα**.

Όλες οι νικητήριες ομάδες θα λάβουν επαίνους και τα ακόλουθα έπαθλα:

- **Παίζοντας με το Μέλλον**, βιβλίο, Πανεπιστημιακές Εκδόσεις Κρήτης.
<https://www.cup.gr/book/paizontas-me-to-mellon-vivlio-drastiriotiton>
- **Ο GDPR και οι 40 κλέφτες**, βιβλίο, Πανεπιστημιακές Εκδόσεις Κρήτης.
<https://www.cup.gr/book/o-gdpr-kai-oi-40-kleftes>
- **Το αντικείμενο από το μέλλον**, παιχνίδι φαντασίας με κάρτες, έδρα UNESCO για την «Έρευνα για το Μέλλον» στην Ελλάδα.
<https://www.futures.gr/2019/01/04/thing-from-the-future>

Διευκρινίζεται ότι:

- Δε θα υπάρξουν έσοδα για τους φορείς που προκηρύσσουν τον διαγωνισμό (ή για άλλον) από τα υποβληθέντα έργα και η χρήση των έργων θα γίνει μόνο για εκπαιδευτικούς σκοπούς.
- Ο προτεινόμενος διαγωνισμός δεν εμπλέκεται με την προώθηση εμπορικών προϊόντων, καθώς και με τη διάθεση, δωρεάν διανομή, διακίνηση ή πώληση πάσης φύσεως υλικού (εντύπου και μη).
- Όλη η διενέργεια του διαγωνισμού (υλοποίηση, βράβευση, δημοσιοποίηση) θα υλοποιηθεί σύμφωνα με τους κανόνες δεοντολογίας για τη διασφάλιση των προσωπικών δεδομένων και των πνευματικών δικαιωμάτων.
- Οι συμμετέχοντες στο διαγωνισμό, μπορούν ανά πάσα στιγμή και μέχρι 10 ημέρες μετά την προθεσμία υποβολής του διαγωνισμού να αποσύρουν τη συμμετοχή τους χωρίς αρνητικές συνέπειες και χωρίς την ανάγκη να αιτιολογήσουν την απόφασή τους. Σε αυτή την περίπτωση, η αίτηση και όλα τα στοιχεία που έστειλαν θα καταστραφούν.

Η συμμετοχή στον διαγωνισμό προϋποθέτει τη ρητή και ανεπιφύλακτη αποδοχή του συνόλου των όρων του διαγωνισμού.

Ερωτήματα σχετικά με τον διαγωνισμό μπορούν να υποβάλλονται στο cvstathopoulos@gmail.com με κοινοποίηση στο info@digifest.info